

plan van aanpak foodfast

Tim Reniers en Kenley Strik, groep 10



8 februari 2018

winexpertise, Peter strik

Sikkelstraat 2, Oosterhout

V1.0.0

Inhoud

[1. Inleiding 2](#_Toc505844661)

[2. Achtergronden 2](#_Toc505844662)

[3. Doelstellingen 2](#_Toc505844663)

[4. Projectopdrachten 2](#_Toc505844664)

[5. Projectactiviteiten 2](#_Toc505844665)

[6. Projectgrenzen 2](#_Toc505844666)

[7. Producten 2](#_Toc505844667)

[8. Kwaliteit 2](#_Toc505844668)

[9. Projectorganisatie 2](#_Toc505844669)

[10. Producten 2](#_Toc505844670)

[11. Kwaliteit 2](#_Toc505844671)

[12. Projectorganisatie 2](#_Toc505844672)

[13. Planning 2](#_Toc505844673)

[14. Kosten en baten 2](#_Toc505844674)

[15. Risico’s 2](#_Toc505844675)

[16 Ten slotte 2](#_Toc505844676)

# 1. Inleiding

In dit document zal je een uitgewerkt plan van aanpak vinden. Hierin zal staan hoe wij het project aan gaan pakken en verschillende aspect hiervan gaan lopen. Ook zal er rekening worden gehouden met mogelijke kosten die wij maken en wat er mogelijk fout zou kunnen gaan en hoe wij hiermee omgaan.

# 2. Achtergronden

Beschrijving organisatie help van kenley

Het bedrijf winexpertise houd zich bezig met

De applicatie gaat worden ontwikkeld op het Radius College Breda, locatie Terheijdenseweg 350 door Tim Reniers en Kenley Strik. De reden waarom de applicatie gaat worden ontwikkeld is omdat Peter Strik het innovatieve idee had en het nog niet bestaat, het wordt verwacht dat de applicatie het goed zal doen in de appstore en mogelijk geld kan verdienen doormiddel van advertenties.

## Opdrachtgever informatie:

Bedrijf: Winexpertise  
Tel nr. bedrijf:  
Adres bedrijf: Sikkelstraat 2   
Opdracht gever: Peter Strik  
Tel nr.: 06-15281518  
Email: [peter.strik@winexpertise.nl](mailto:peter.strik@winexpertise.nl)

## Projectgroep informatie:

Naam: Tim Reniers  
Tel nr.: 0636499619  
Email: [tim.reniers.n@gmail.com](mailto:tim.reniers.n@gmail.com)

Naam: Kenley Strik  
Tel nr.: 0653874080

Email: [d167989@edu.rocwb.nl](mailto:d167989@edu.rocwb.nl)

# 3. Doelstellingen

De reden dat het project foodfast gaat worden ontwikkeld is omdat de opdrachtgever met een innovatief idee kwam voor deze app. Er zijn wel apps met het zelfde principe maar niet met de zelfde uitvoering. Het uiteindelijke doel is om geld te verdienen doormiddel van advertenties.

De doelstellingen in het project zijn als eerst het hoofd principe van het idee, de gebruiker naar de dichtstbijzijnde fastfood keten sturen. Als dat eenmaal is behaald zullen er opties worden toegevoegd om de gebruiksvriendelijkheid te optimaliseren. Daarna zal er voor worden gezorgd dat de applicatie zo gebruiksvriendelijk mogelijk wordt gemaakt.

# 4. Projectopdrachten

Het project food fast gaat worden ontwikkeld door Kenley Strik en Tim Reniers, de opdracht gever is Peter Strik. De .. van de applicatie zijn:

Tijdens het project gaan wij aan de slag met een app waarmee een gebruiker de route kan vinden naar de dichtstbijzijnde keten naar keuze.

# 5. Projectactiviteiten

Dit project heet food fast en zal worden gemaakt door Tim Reniers en Kenley Strik. De benodigdheden voor dit project zijn:

- Een database

Deze database heeft als functie om alle gegevens op te slaan en op te halen voor alle gebruikers. Zoals ketens, favorieten, recente, gebruikers, etc..

- Een route plannen

De applicatie zal een route moeten kunnen plannen naar de dichtstbijzijnde keten naar keuze de gebruiker moet deze kunnen kiezen uit een lijst en zal hier zelf ook ketens aan kunnen toevoegen.

- Simpel en minimalistische gui

De applicatie moet worden voorzien van een simpel user interface. Dit om de applicatie gebruiksvriendelijk te houden.

Andere taken:

- Voorbereiding

Als voorbereiding voor dit project hebben wij een aantal voorbereidingen gedaan zoals, het houden van een interview, maken van een hernieuwde opdracht, maken van dit plan van aanpak en een planning over het gehele project.

- Testen

Wanneer de applicatie is voltooid zal er getest moeten worden. Dit doen wij door middel van verschillende testen. Een aantal van deze testen zijn een Functionele test, Technische test en Acceptatie test.

Na het project zullen wij een afspraak inplannen met de opdrachtgever om de applicatie te tonen en de Acceptatie test met hem uit te voeren.

# 6. Projectgrenzen

In de applicatie worden de volgende punten verwerkt:

‘Blokken’ met fastfood restaurants  
 Als er op een van de ‘blokken’ word gedrukt, word er een route aangemaakt naar de dichtstbijzijnde keten.

De ‘blokken’ moeten kunnen worden toegevoegd aan favorieten.

De meest recent bezochte keten moet bovenaan worden gezet.

Een optie om ‘blokken’ toe te voegen

Een hamburger menu met de opties  
 Favorieten – een scherm waar je je favorieten ketens kan zien.  
 Help – een scherm waar standaard informatie in staat en een FAQ

Advertenties op de plaats van sommige blokken

Dit zijn de functionaliteiten van de applicatie, er worden geen extra functionaliteiten toegevoegd mits er voor wordt betaald en de deadline wordt opgeschoven.

Er zal van 5-2-2018 tot 30-3-2018 worden gewerkt aan de applicatie. Als de deadline niet zal worden gehaald zullen de uren na de deadline niet in rekening worden gebracht.

Het maximum budget is €800,- euro.

Om er voor te zorgen dat het project gaat worden behaald voor de deadline, werken wij van 9:00 tot 16:00 aan de applicatie. En aangezien er op het moment geen andere projecten draaien zal dit project prioriteit hebben.

# 7. Producten

Naast het ontwikkelen van het product zullen er ook logboeken en notulen worden gemaakt. Na elk gesprek zal er een notulen worden gemaakt en worden opgestuurd naar de opdrachtgever om miscommunicaties te voorkomen. Tijdens het ontwikkelen van de applicatie zullen er logboeken en versies van de applicatie worden gemaakt, de versies kunnen elke week worden opgestuurd mits er naar wordt gevraagd. Na het realiseren van de applicatie zullen er testen worden gemaakt en uitgevoerd, deze tests en resultaten zullen naar de opdrachtgever worden verzonden zodat de opdrachtgever zelf ziet dat het product goed is ontwikkeld.

# 8. Kwaliteit

Om er voor te zorgen dat de hoogste kwaliteit zal worden geleverd per mijlpaal zullen er controles worden uitgevoerd. Hieronder geld het houden van gespreken en het uitwerken van notulen over deze gesprekken. Hiermee evalueren wij de projectvoortgang met de opdrachtgever zodat er geen miscommunicaties zijn en hij meer inbreng heeft aan het project.

# 9. Projectorganisatie

Kenley Strik  
Functie: Project leider  
Email:  
Tel. Nr.:  
Adres:

Tim Reniers  
Functie: Projectlid  
Email  
Tel. Nr.:  
Adres:

Werktijd: 9:00 t/m 16:00

De projectleden zullen aanwezig zijn van 9:00 tot 16:00.

Er zal elke dag worden vergaderd om 9:30 hierdoor evalueren wij de voorgang van het project om de bekijken of wij met de planning gelijk lopen. Ook zal er om de twee weken worden gesproken met de opdrachtgever om de projectvoortgang te evalueren. Verder zal er een logboek worden bijgehouden van elke verandering in de applicatie.

# 10. Planning

Voor de globale planning van dit project kunt u refereren naar het Excel document “Globale Planning v1.0.0”.

# 11. Kosten en baten

## 11.1 Kosten

Om het project te kunnen realiseren hebben zij verschillende kosten die moeten worden betaald. Denk hierbij aan uurloon, software en onderhoudskosten.

Voor een weergaven van de kosten kunt u refereren naar het document “Offerte v1.0.0”.

## 11.2 Baten

Bij ons als bedrijf stellen wij klanttevredenheid prioriteit. Om daarvoor te zorgen zullen  
wij niks anders dan een perfect product leveren. Er zal altijd goed en snel met de klant worden gecommuniceerd en zorgen dat er geen aannames worden gemaakt.

# 15. Risico’s

Tijdens het uitvoeren van dit project kunnen er mogelijke problemen voorkomen. Dit kan bestaan uit schade aan hardware, een project lid ziek wordt.

# 16 Ten slotte

Mocht blijken dat er mogelijk een situatie ontstaat waardoor wij de deadline niet kunnen halen zullen wij dit onmiddellijk communiceren met de opdrachtgever. Mocht dit het geval zijn worden er geen extra kosten in rekening gebracht.